



El libro no libro de Itinerario Personal para la Empleabilidad II

Un método práctico y entretenido que combina un libro accionable, una experiencia educativa tipo Netflix y herramientas digitales.

Índice

El método BusinessADN.....	3
Cómo trabajar con el Libro no libro.....	4
Unidades de Aprendizaje:.....	5
UA.1. Las nuevas competencias – Power Skills.....	5
UA2. Creación de valor para la sociedad – EntreComp.....	6
UA.3. Identificación de oportunidades – Design Thinking I.....	7
UA4. Creatividad y evaluación de ideas – Design Thinking II.....	7
UA5. Diseño de modelos sostenibles – Business Model Canvas.....	8
UA6. El entorno.....	8
UA7. Transformación de ideas en acción – Lean Startup.....	9
UA8. Desafío: tu entrada en el mercado laboral.....	10
Proyecto Emprendedor (entregables).....	11
1. Antes de crear valor para la sociedad.....	11
2. Cambia el (tu) mundo.....	11
3. Identifica la oportunidad.....	12
4. Despliega tu creatividad sin frenos.....	12
5. Evalúa tu idea en el terreno.....	12
6. Diseña un modelo sostenible.....	12
7. Comprueba si te salen los números.....	13
8. Detente y mira a tu alrededor.....	13
9. Transforma tu idea en un plan de acción.....	13
10. [NUEVO] Guía para el Proyecto Emprendedor.....	13
Propuestas de aula + IA.....	14
1. Las tres preguntas.....	14
2. Modifica tu perspectiva.....	14
3. Personalidad de Holland.....	15
4. Customer Journey Map.....	15
5. Inteligencia Artificial aplicada a tu Itinerario Personal para la Empleabilidad.....	15
6. Entrenar la entrevista de trabajo con la Inteligencia Artificial.....	15
7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor.....	16
Relación entre Resultados de Aprendizaje, Unidades de Aprendizaje, Proyecto Emprendedor y Propuestas de Aula:.....	17

El método BusinessADN

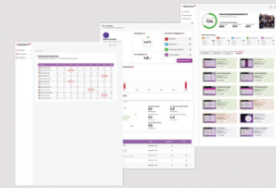
Un método práctico y entretenido diseñado para transformar una clase normal en una experiencia que engancha, impulsa y deja huella.



ZONA PROFESORADO

Plataforma virtual

- Cuaderno docente
- Panel de control
- Gestión del proyecto
- Biblioteca de contenidos

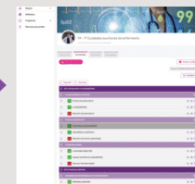


Libro de trabajo:

- Teoría
- Proyecto de Empleabilidad
- Propuestas de aula + IA



Configurador de contenidos:



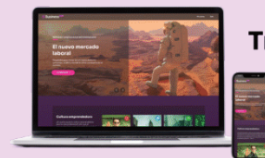
ZONA ALUMNADO

Trabajo offline

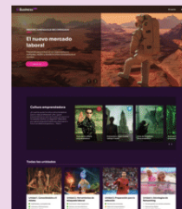
- Propuestas de aula + IA
- Dinámicas Proyecto
- Compatible con clase magistral, ABP, ABR, etc.



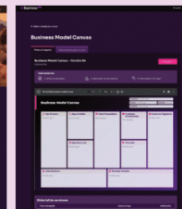
Trabajo online



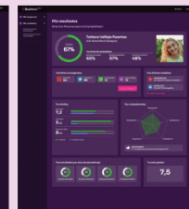
Aprendizajes tipo Netflix



Entregables del Proyecto



Panel de control

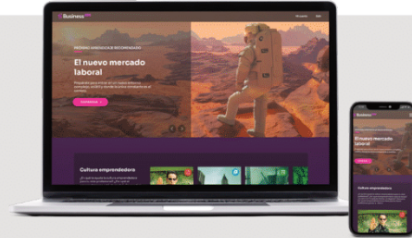


Cómo trabajar con el Libro no libro

Aprendizajes

¿Qué es?

- Introducción entretenida a los contenidos.
- Intro tematizada e interactiva.
- Contenido teórico con ejemplos.
- Test rápido de 3 retos.
- Ficha de repaso.



Forma de trabajo:

En la plataforma, trabajo individual. En clase, en casa o en empresa.

Objetivo:

Adquirir conocimientos.

¿Calificable?:

Sí, aparece en cuaderno docente.

Proyecto

¿Qué es?

- Plantillas entregables para trabajar y crear un Proyecto de Empleabilidad con
- Instrucciones paso a paso.
- Ejemplos resueltos.



Forma de trabajo:

Fuera de la plataforma, trabajo grupal o individual. Se presenta el resultado en la plataforma. En clase, en casa o en empresa.

Objetivo:

Potenciar sus competencias mientras crean un Proyecto personal de Empleabilidad.

¿Calificable?:

Sí, aparece en cuaderno docente.

Propuestas de aula + IA

¿Qué es?

Actividades prácticas paso a paso para aplicar en el aula. Incluyen dinámicas para trabajar con Inteligencia Artificial.



Forma de trabajo:

Fuera de la plataforma, trabajo grupal o individual. En clase, casa o en empresa.

Objetivo:

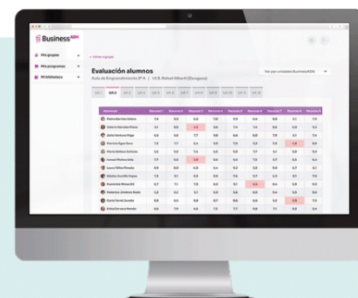
Aumentar su empleabilidad de forma práctica.

¿Calificable?:

Opcional, puede aparecer en cuaderno docente.

Panel de control

- Crea grupos**, asigna al profesorado responsable y gestiona al alumnado fácilmente.
- Controla todo lo que hacen dentro de la plataforma** (feedback, calificaciones, tiempos, progreso, acceso...).
- Adapta el contenido** y la experiencia de aprendizaje al nivel y ritmo de tus estudiantes.



Unidades de Aprendizaje:

Todo el conocimiento que debe adquirir tu alumnado del módulo de IPE II. Cada recurso dentro de las UA está vinculado con uno o varios Criterios de Evaluación de cada Resultado de Aprendizaje oficial.



UA.1. Las nuevas competencias - Power Skills

- Competencia comunicativa
 - Comunicación eficaz: audiencia, mensaje
 - El poder de la palabra. Técnicas y recursos de comunicación oral
 - La escritura como canal de comunicación. Técnicas y recursos
 - El decálogo de la comunicación efectiva
 - Resumen competencia comunicativa
- Trabajo en equipo
 - El equipo como forma ancestral de trabajo
 - Roles y responsabilidad en los equipos
 - Liderazgo y toma de decisiones en los equipos
 - Resumen trabajo en equipo
- Planificación y gestión del tiempo
 - Planificación y organización como soluciones a la incertidumbre
 - Objetivos SMART para personas inteligentes
 - Metodologías ágiles: filosofía y técnicas sencillas
 - Herramientas para planificar y organizar tu día a día
 - Resumen planificación y gestión del tiempo
- Gestión de emociones y conflictos
 - Conflictos = dificultades + nuevas situaciones

- Inteligencia emocional como herramienta para afrontar conflictos
- Fracaso como parte del aprendizaje
- Resumen gestión de emociones y conflictos
- Competencias digitales
 - El entorno digital y la velocidad de las nuevas tecnologías
 - DigComp y las competencias digitales que debes entrenar
 - La Inteligencia Artificial: ventajas e inconvenientes
 - Herramientas digitales para la tu empleabilidad
 - Resumen competencias digitales

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA2, RA3 y RA5.**

UA2. Creación de valor para la sociedad – EntreComp

- Cultura emprendedora y entorno emprendedor
 - La gran mentira del emprendimiento
 - Entornos de máxima incertidumbre
 - Qué es la cultura emprendedora
 - Resumen cultura emprendedora, entorno y tipos de emprendimiento
- La innovación como generador de valor
 - ¿Qué es la innovación?
 - Tipos de innovación
 - Impacto de la innovación en la sociedad
 - Resumen innovación y desarrollo
- Tipos de persona emprendedora
 - Emprendimiento de negocios: ¿empresario o emprendedor?
 - Emprendimiento social: empresas, ONG, fundaciones...
 - Intraemprendimiento: para quien no quiere montar un negocio
 - Resumen tipos de persona emprendimiento
- La nueva economía: circular y del bien común
 - Economía circular vs. Economía lineal
 - Iniciativas políticas relacionadas con la sostenibilidad y el medio ambiente
 - Greenwashing
 - Resumen nueva economía

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3, RA4 y RA5.**

UA.3. Identificación de oportunidades – Design Thinking I

- Detectar una necesidad o problema
 - Encontrar necesidades
 - El pensamiento de diseño: Design Thinking
 - Fases de Design Thinking
 - Resumen detectar oportunidades con Design Thinking
- Empatizar con tu público objetivo
 - Encuentra a tu público objetivo
 - Investigar de forma pasiva
 - Investigar de forma activa
 - Resumen empatizar con el público objetivo
- Definir: El problema o la necesidad
 - Define las necesidades de tu público objetivo
 - Lienzo de propuesta de valor o VPC (Value Proposition Canvas)
 - La necesidad o problema real de tu público objetivo
 - Resumen definir: el problema o la necesidad

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA4. Creatividad y evaluación de ideas – Design Thinking II

- Idear: La propuesta de valor
 - Explota tu creatividad para generar ideas
 - El proceso creativo: cómo tener buenas ideas
 - Generar una solución que haga match con la necesidad empleando el VPC
 - Resumen idear la propuesta de valor
- Balance social de la idea
 - ¿Qué es la Responsabilidad Social Corporativa?
 - Impacto social y medioambiental de la idea
 - Los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)
 - Resumen balance social de la idea
- Experimentación, prototipado y ciclo crear-medir-aprender
 - Experimentación: el método científico para tomar decisiones
 - Prototipado: ensayo-error como filosofía
 - Ciclo crear – medir – aprender: la mejora continua aplicada a tu día a día
 - Resumen experimentación, prototipado y ciclo crear-medir-aprender
- Técnicas de prototipado

- Técnicas de prototipado de productos
- Técnicas de prototipado de servicios
- Otras técnicas de prototipado
- Técnicas de prototipado de carrera profesional
- Resumen técnicas de prototipado

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA5. Diseño de modelos sostenibles – Business Model Canvas

- El modelo de negocio
 - ¿Qué es y para que sirve un modelo de negocio?
 - Business Model Canvas
 - Las piezas fundamentales de todo modelo sostenible
 - Resumen el modelo de negocio
- Aplicando el BMC
 - Deseabilidad: ¿Qué quiere tu público objetivo?
 - Factibilidad: ¿Puedes dárselo?
 - Viabilidad: ¿Cuánto te merece la pena?
 - Resumen aplicando el Business Model Canvas
- Viabilidad económica I: costes
 - Qué es un coste y por qué debes saberlo aunque no tengas un negocio
 - Coste fijo vs. coste variable
 - Punto muerto, umbral de rentabilidad o break even
 - Resumen costes
- Viabilidad económica II: inversión y financiación
 - Inversión y financiación: dos caras de una misma moneda
 - Concepto y clases de inversión
 - Resumen viabilidad económica

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA6. El entorno

- Entorno general y específico
 - El entorno de la empresa. Análisis externo
 - Entorno general y entorno específico

- Resumen entorno de la empresa
- Mercado
 - Qué es el mercado y qué tipos existen (B2C, B2B, etc.)
 - Cómo emplear TAM-SAM-SOM para definir tu mercado
 - La cuota de mercado
 - Resumen mercado
- Competencia y ventaja diferencial
 - Qué es la competencia y por qué no es tan mala
 - Ventaja diferencial y cómo puedes conseguirla
 - Resumen competencia y ventaja diferencial
- PESTEL: tu entorno general
 - Análisis PESTEL (1): factores Políticos, Económicos y Legales.
 - Análisis PESTEL (2): factores Socioculturales, Tecnológicos y Ecológicos.
 - Resumen PESTEL
- 5 Fuerzas de Porter: tu entorno específico
 - Agentes del entorno específico
 - ¿Qué son las fuerzas de Porter?
 - Poder de negociación de los proveedores y de los clientes
 - Amenaza de nuevos entrantes y de productos sustitutivos
 - Rivalidad de los competidores existentes y conclusiones
 - Resumen 5 fuerzas de Porter
- Océanos rojos y océanos azules
 - Estrategia tradicional vs. emprendedora
 - Océanos azules y océanos rojos
 - Resumen océanos azules y rojos

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA7. Transformación de ideas en acción – Lean Startup

- Qué es Lean Startup
 - La metodología Lean Startup y cómo crear con lo mínimo
 - Crecimiento incremental como el interés compuesto
 - La combinación perfecta: Lean Startup + Design Thinking
 - Resumen Lean Startup
- Solución Mínima Viable
 - ¿Qué es una Solución Mínima Viable o SMV?
 - ¿Para qué sirve una SMV y cuándo crearla?
 - ¿Cómo crear tu Solución Mínima Viable?

- Resumen Solución Mínima Viable
- Marketing
 - Qué es y para qué sirve el marketing
 - El plan de marketing: análisis, estrategia y operación.
 - Resumen marketing
- [NUEVO] Marketing mix: las 4 Ps del marketing
 - Marketing mix o las 4Ps del marketing
 - Producto y Precio
 - Punto de venta (distribución) y Promoción (comunicación)
 - Resumen marketing mix

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3 y RA5.**

UA8. Desafío: tu entrada en el mercado laboral

- Estrategias de búsqueda de empleo
 - Preparación personal ante el desafío. ¿Qué te hace mejor que al resto?
 - ¿Dónde buscar empleo? Dónde están las empresas que me interesan
 - 2 estrategias para dos mundos paralelos: el personal y el digital
 - Estrategias (canales) diferenciadas para tu sector profesional
 - Resumen estrategias de búsqueda de empleo
- Técnicas de selección de personal
 - Currículum Vitae - Tu hoja de vida
 - Técnicas selección de personal - La entrevista
 - Otras pruebas de selección que pueden hacer en tu sector
 - Resumen técnicas de selección de personal
- Diseño de la marca personal
 - Tu marca personal es la diferencia entre tú y mil como tú
 - Pasos clave para construir y explotar (para bien) tu marca personal
 - El delicado equilibrio entre marca personal y redes sociales
 - Resumen diseño de tu marca personal

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA1.**

Proyecto Emprendedor (entregables).

Un proyecto emprendedor paso a paso donde tu alumnado va a trabajar como lo haría en el mundo real (en un departamento, una empresa o cualquier otro ámbito profesional). Desde la detección de oportunidades, el diseño de un modelo sostenible hasta la creación de una solución validada y económicamente viable.



1. Antes de crear valor para la sociedad

- Test de perfil emprendedor
- Test de competencias emprendedoras

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA2.**

2. Cambia el (tu) mundo

- Idea inicial sencilla
- Idea inicial avanzada

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4.**

3. Identifica la oportunidad

- Mapa de empatía
- Método Persona
- Frase objetivo
- Lienzo de propuesta de valor - El problema

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

4. Despliega tu creatividad sin frenos

- Lienzo de propuesta de valor - La solución

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

5. Evalúa tu idea en el terreno

- Fórmula HED
- Prueba de fuego
- Balance social

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

6. Diseña un modelo sostenible

- Business Model Canvas
- Bullseye framework
- TAM, SAM, SOM

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

7. Comprueba si te salen los números

- Plan de inversiones

- Plan de tesorería
- Balance financiero
- El vehículo emprendedor
- Tabla de impuestos

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA5.**

8. Detente y mira a tu alrededor

- PESTEL
- 5 fuerzas de Porter
- PESTEL + 5 fuerzas de Porter

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

9. Transforma tu idea en un plan de acción

- DAFO
- CAME
- Lienzo de equipo - Team Canvas
- Mapa de alineación de equipo - Team Alignment Map
- [NUEVO] Currículum Vitae Emprendedor

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3, RA4 y RA5.**

10. [NUEVO] Guía para el Proyecto Emprendedor

- Documento editable
- Instrucciones paso a paso
- Entregables para adjuntar

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA1, RA2, RA3, RA4 y RA5.**

Propuestas de aula + IA



1. Las tres preguntas

Fomenta el autoconocimiento profundo para ayudar al alumnado a tomar decisiones personales y profesionales más alineadas con su propósito vital.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial para conectar su propósito con un plan de acción profesional.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA2.**

2. Modifica tu perspectiva

Desarrolla la empatía y la visión crítica del alumnado al evidenciar cómo diferentes perspectivas pueden cambiar la forma de interpretar la realidad profesional.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial para entender una visión multifocal de la realidad profesional.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA2 y RA3.**

3. Personalidad de Holland

Ayuda al alumnado a identificar su tipo de personalidad para orientar su vocación profesional hacia entornos donde puedan desplegar su máximo potencial.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial para desarrollar una presentación de su perfil profesional.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA1 y RA2.**

4. Customer Journey Map

Facilita la comprensión del comportamiento del usuario y mejora la toma de decisiones en proyectos emprendedores mediante un enfoque visual y experiencial.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3, RA4 y RA5.**

5. Inteligencia Artificial aplicada a tu Itinerario Personal para la Empleabilidad

Integra la reflexión personal sobre experiencias en empresas con la inteligencia artificial para diseñar planes de desarrollo profesional individualizados.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA1 y RA2.**

6. Entrenar la entrevista de trabajo con la Inteligencia Artificial

Permite simular entrevistas personalizadas para mejorar la comunicación, el autoconocimiento y la confianza del alumnado en procesos de selección.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA1 y RA2.**

7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor

Desarrolla habilidades de investigación y análisis crítico mediante la creación de encuestas para contrastar ideas emprendedoras con necesidades reales del mercado.

[NUEVO] Incluye 2 dinámicas de Inteligencia Artificial.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

Relación entre Resultados de Aprendizaje, Unidades de Aprendizaje, Proyecto Emprendedor y Propuestas de Aula:

Resultado de Aprendizaje (RA)	Unidades de Aprendizaje	Proyecto Emprendedor	Propuesta de Aula
RA1	UA8.	9. Transforma tu idea en un plan de acción	3. Personalidad de Holland. 5. Inteligencia Artificial aplicada al IPE. 6. Entrenar la entrevista con la IA.
RA2	UA1.	1. Antes de crear valor para la sociedad	1. Las tres preguntas. 2. Modifica tu perspectiva. 3. Personalidad de Holland. 5. Inteligencia Artificial aplicada al IPE. 6. Entrenar la entrevista con la IA
RA3	UA1, UA2, UA7	3. Identifica la oportunidad. 4. Despliega tu creatividad. 5. Evalúa tu idea. 6. Diseña un modelo sostenible. 9. Transforma tu idea en plan de acción	2. Modifica tu perspectiva. 4. Customer Journey Map. 7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor

RA4	UA2, UA3, UA4, UA5, UA6	2. Cambia el mundo. 3. Identifica la oportunidad. 4. Despliega tu creatividad. 5. Evalúa tu idea. 6. Diseña un modelo sostenible. 8. Detente y mira a tu alrededor. 9. Transforma tu idea en plan de acción	4. Customer Journey Map. 7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor
RA5	UA1, UA2, UA3, UA4, UA5, UA6, UA7	3. Identifica la oportunidad. 4. Despliega tu creatividad. 5. Evalúa tu idea. 6. Diseña un modelo sostenible. 7. Comprueba si te salen los números. 8. Detente y mira a tu alrededor. 9. Transforma tu idea en plan de acción	4. Customer Journey Map. 7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor

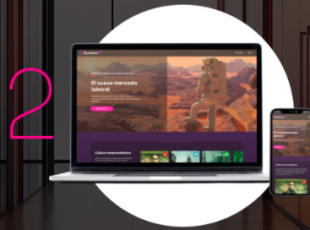
Resultados de Aprendizaje trabajados:

- ✓ **1.** Planifica y pone en marcha estrategias en los diferentes procesos selectivos de empleo que le permiten mejorar sus posibilidades de inserción laboral.
- ✓ **2.** Aplica estrategias relacionadas con las competencias personales, sociales y emocionales para el empleo en búsqueda de la mejora de su empleabilidad.
- ✓ **3.** Pone en práctica las habilidades emprendedoras necesarias para el desarrollo de procesos de innovación e investigación aplicadas que promuevan la modernización del sector productivo hacia un modelo sostenible.
- ✓ **4.** Identifica, define y valida ideas de emprendimiento generadoras de nuevas oportunidades a partir de estrategias de análisis del entorno socio productivo utilizando metodologías ágiles para el emprendimiento.
- ✓ **5.** Desarrolla un proyecto emprendedor de innovación social y/o tecnológica aplicada en colaboración con el entorno.

**No es un libro. No es una plataforma. Son tus clases
enamorando a tu alumnado.**



Libro físico accionable



**Experiencia educativa
tipo Netflix**



**Aula virtual y cuaderno
docente intuitivo**

¿Quieres probar gratis hasta fin de curso?

Agenda aquí una demo: [QUIERO ACCESO GRATIS](#)

O contacta con nosotros:



Miguel C. Berciano

CEO y fundador de BusinessADN

miguel@businessadn.com

+34 622 382 566 (WhatsApp y teléfono)



Jessica Checa

Customer care BusinessADN

jessica@businessadn.com

+34 607 493 730 (Whatsapp y teléfono)